

Partnerséget építünk



Interreg



Szlovákia-Magyarország

Ajánlattételi felhívás

**Az „Ecoregion SKHU” megnevezésű,
SKHU/1902/1.1/058 azonosító számú projektben
”A Szigetköz természetes élőhelyei, zászlóshajó fajai”
címmel Interaktív Kiállítás
elkészítése céljából**

Ajánlatkérő:

Pisztráng Kör Waldorf Természetvédő és Természetjáró Egyesület

2023.07.03.

I. Előzmények:

Az INTERREG V-A Szlovákia – Magyarország Együttműködési Program, Ecoregion SKHU” megnevezésű, SKHU/1902/1.1/058 azonosító számú projekt keretében Ajánlatkérő, mint résztvevő Partner, "A Szigetköz természetes élőhelyei, zászlóshajó fajai" címmel Interaktív Kiállítás beszerzését tervezi.

A vonatkozó pályázati felhívás és útmutató, illetve egyéb elszámolást szabályozó jogszabály értelmében a piaci ár igazolása céljából szükséges 3 gazdasági szereplőtől ajánlatot kérni.

II. Az ajánlatkérés tárgya:

"A Szigetköz természetes élőhelyei, zászlóshajó fajai" címmel Interaktív Kiállítás elkészítése

Rövid szakmai specifikáció:

Az interaktív kiállítás a Szigetköz természetes élőhelyeit kell bemutassa a zászlóshajó fajokon keresztül. A kiállítás koncepciója 12 részre bontható, melyek röviden a következők:

- Ismerd meg a madarak szemével a tájat!
- Tekints a vízbe egy akvaterrárium és hódvár segítségével!
- Ismerd meg a víztereket!
- Tudd meg, hogy ki is az a kis lile!
- Fedezd fel bokorfüzeses ékszerét!
- Kerülj testközelbe a holtágak lakóival!
- Etesd meg a szigetközi csúcsragadozót!
- Vajon mit rejt egy szigetközi halászkunyhó?
- Legyen tarka a rét!
- Ismerd meg az ökoszisztéma mérnököt!
- Tekerd be a Szigetköz útjait!
- Evezd be a Szigetköz Duna-ágait!

Részletes szakmai specifikáció:

1. Ismerd meg a madarak szemével a tájat! című interaktív installáció	
Az installáció segítségével madárperspektívából kell bemutathatóvá tenni a Duna menti és szigetközi természetes élőhelyeket (Dévénytől a Vámoszabadi hídig). A madárfajok röpképeinek megfelelő drónfelvételeket kell a kinect és a számítógép segítségével lejátszani, a látogatók által megtett kéz/szárnymozdulatok vezérlésével.	
Az installáció tartalma:	
1 db szekrény 1 db lenyitható ajtó 1 db miniszámítógép 1 db kinect xbox érzékelő 1 db tápegység 1 db központ elosztó 20 db kisfilm	15 mm-es bükk rétegezt lemez szekrény min. 120 cm magas, előlapja min. 120x124 cm frontfelületű és 15 cm mélységben. Felső részében egy min. 36x120 cm-es ajtóval. Belül egy miniszámítógép, egy kinect xbox érzékelő, tápegység és egy központi kapcsolható elosztót kell elhelyezni. Min. 20 kisfilm, melyek min. 0,5 max. 8 perc hosszan követik a madárfajok röpképét. A következő 15 madárfaj röpképét kell bemutatni a kisfilmeknek: sztyeppi sirály, gyurgyalag, réti sas, barna rétihéja, bakcsó, szürkegém, kabasólyom, karvaly, barázda billegető, billegető cankó, kis lile, sárgalábú sirály, viharsirály, egerészölyv, dankasirály. Felületkezelés ecsettel felvitt két rétegű olajozás és egy réteg viasz.
1 db monitor	A szekrény felett a falra rögzített konzollal egy min. 141 cm átmérővel egy FHD monitor, HDMI kábellel csatlakoztatva a számítógéphez. A tápellátás az alatta lévő szekrényből megoldva.

2. Tekints a vízbe egy akvaterrárium és hódvár segítségével! című interaktív installáció	
Az installáció célja, hogy előben mutassa be a kisméretű dunai halfajokat. A nagyobb halfajokat pedig a medencék alatt kialakított fiókokba, rejtekhelyekre kell elhelyezni preparátumok vagy másolatok formájában. Fontos, hogy az akvaterrárium rendszer 3 nagyobb medencéből álljon, melyekben folyamatosan áramoljon a víz és különböző sebességű vizek jöjjenek létre, melyek utánózzák a hódok tevékenysége által kialakított vizeket. A középső medencéhez csatolva egy bebújható hódvárat is ki kell alakítani.	
Az installáció tartalma:	
1 db akvaterrárium rendszer 4 db oldalra nyíló ajtó 1 db központ elosztó 2 db szivattyú 1 db tisztító rendszer 6 db LED fényforrás	<p>Az akvaterráriumrendszer befoglaló mérete medencénként min. 120x220 cm alapterületű, min. 40 cm belső és min. 120 cm teljes magassággal. A medencék min. 8 mm-es üvegből kell készülnenek. A medencék alatt nagy teherbírású zártszelvény vázrendszert kell kialakítani, rétegelt lemez burkolattal és nyomás elosztó réteggel. A vázat és a medencéket 15mm vastag rétegelt lemezzel kell elburkolni, úgy, hogy a technológiák (szivattyúk, tisztító berendezés) min. 4 ajtóval elérhető legyen. A pontos vízhozam szabályozás érdekében 2 db vízhűtéses medence szivattyút össz. teljesítmény min. 50 m³/óra, kell legyen és tisztító rendszert kell kialakítani UV-algátlanítóval. A vizek tagolását hódrágtá ágak, illetve az ebből kialakítható gátak kell biztosítsák. A medencék világítását szabályozható spektrumú min. 6 db min.12000 Lumen/db teljesítményű, applikáció vezérelhető mennyezetről függesztett LEDdel kell megoldani (min. elvárás a „Chirios RGB Vivid II.”). Felületkezelés két rétegű olajozás és egy réteg viasz kell legyen a rétegelt lemez felületeken.</p>
1 db hódvár 1 db csúszka digitális képkerettel 1 db csúszka nemez figurákkal	<p>A középső medence oldalában eredeti hódrágtá fából egy hódvárat is ki kell alakítani (min. belmérete: 200x150x110 cm), melybe bebújva a medence alatt átbújni (nyílás min. mérete: 50x75 cm) is lehessen. Közben egy-egy csúszka felhúzását követően, egy-egy üveggel védett nyíláson keresztül:</p> <ul style="list-style-type: none"> • az úszó hód perspektívájából egy digikeretes Dunaág végtelenített videót lehessen megtekinteni • egy sellő és viza nemez figurát kell a kisebb gyerekek kedvéért elhelyezni.
Akvaterráriumrendszer fiókjai: 1 db tapogató fiók 1 db halfej forgató fiók 2 db halmodell fiók 3 db csiga és kagyló fiók	<p>Fiókok tartalma:</p> <ul style="list-style-type: none"> • tapogatható fogsorú harcsafej (min. 40x20cm befoglaló mérettel) • forgatható csuka és pontyfej (min. 30x70cm befoglaló mérettel) • tapogatható halfajos fiók (fiók méret min. 30x60cm): műgyanta relief modellek min. 10 cm hosszban: sügér, compó, szélhajtó küsz, balin, bodorka, törpeharcsa, kerekfejű géb, naphal • tapogatható kecsege modelles fiók (min. 50 cm hosszú halmodellel) • dunai csigafajok házai (min. 4 faj, min. 20x40cm-es fiókban) kavicságyon műgyanta „vízfelületbe” ágyazva • dunai kagylófajok héjai (min. 4 faj, min. 20x40cm-es fiókban) kavicságyon műgyanta „vízfelületbe” ágyazva • amúri kagylók héjai kavicságyon műgyanta „vízfelületbe” ágyazva (min. 20x40cm-es fiókban)
Akvaterráriumrendszer alatt rejtett üreg: 2 db lenyíló ajtó 1 db hullámfény lámpa 1 db harcsa preparátum	<p>A medencék alatt a vázrendszer terében el elszeparált üreget is ki kell alakítani és dunai mederhez hasonlóan berendezni kavicssal, hordalékkal és egy min. 160 cm hosszú preparált harcsával. Ennek megtekintésére min. 3 betekintő lyukat kell készíteni és vízalatti hullámfénnyel megvilágítani azt. A szakvezető részére két lenyitható ajtót kell biztosítani a teljes megtekintéshez.</p>

3. Ismerd meg a víztereket! című interaktív installáció	
Az installáció célja, hogy a nagyméretű és különleges, ritka dunai halfajokat életnagyságban fedezhessék fel a látogatók. Ezért a bal oldali kiállítótér hosszan üveges teljes falát kell min. 4 stilizált színnel távlati szigetközi tájkép sziluett formájában megfesteni.	
Az installáció tartalma:	
1 db falfestmény	1180 cm hosszúságban a nagy ablakoktól balra és az ablakok alatt színezett diszperzittel (mni. 4 színnel) kell megfesteni a dunai vízterek sziluettjét a meredeken szakadó parttól, a nyílt vizeken át a lassan emelkedő kavicszátonyokig. A bal szélén 300 cm, az ablakok alatt 120 cm a kép teljes magassága. A kép bal szélén egy idős fával kell induljon a festmény, mely elé a madaras installáció fog benyúlni.
8 db halfaj	A A következő halfajokat kell életnagyságban rétegelt lemezből kivágva és kékre festve, a hátuljába mágnest helyezve elhelyezni a falfestményen: fogassüllő (min. 50 cm), dunai galóca (min. 100 cm), jász (min. 40 cm), domolykó (min. 40 cm), paduc (min. 42 cm), balin (min. 60 cm), sügér (min. 28 cm). A rétegelt lemez fajok akril festékekkel kézzel festett részletes grafikájúak kell legyenek, melyek felületkezelése festékszóróval felvitt keményolajjal kell történjen három rétegben.

4. Tudd meg, hogy ki is az a kis lile! című interaktív installáció	
Az installáció célja, hogy a dunai frissen kialakult kavicszátonyok jellegzetes és egy nagyon különleges állatfajait és a kisgyerekek kedvéért egy aranyhajú dunai tündért is megismerhessenek a látogatók.	
Az installáció tartalma:	
1 db falfestés	Az installáció hátterét egy falfestés kell adja min. 230 cm szélességben és 130 cm magasságban. Min. 4 stilizált színnel távlati szigetközi tájkép kavicszátonnyal sziluett formájában.
1 db doboz 2 db fiók 2 db csúszka 4 db mikrokapcsoló 1 db rejtett hangrendszer	Az installáció előterében egy 105 cm magas min. 130 cm hosszú és min. 25 cm mély beépített rétegelt lemez dobozt kell elhelyezni, melynek frontját akril festékekkel kavicszátonynak kell megfesteni, felületkezelése festékszóróval felvitt keményolajjal kell történjen három rétegben. 2 fiókot kell kialakítani benne, melyekben egy-egy kavicszátony részletét kell eredeti anyagokból tapogatóállón megvalósítani, műgyanta burkolattal. A kisebbik fiókban 4 db életnagyságú kislile tojást kell beragasztani, melyek tapogathatóknak is kell lennie. A nagyobb fiókban különböző zátonyokon előforduló állatfajok (hód, nutria, szürkegém, barázda billegető, nyérc, vidra, tőkésréce) nyomait kell kialakítani. Az aranyhajú nemez tündérnek egy min. 15x15x15 cm méretű dobozt kell elrejteni, az elején csúszkával, melyet feltolva mesélni kell a tündérnek magáról. Egy másik csúszkát a doboz tetején kell kialakítani a kis lile fészek közelében, melyet felhúzával egy felnőtt kis lile kell előbukkanjon (akrillal megfestve). A játék különlegességét az adja, hogy a fiókok kihúzásakor, csúszkák felemelésekor azok szöveges tartalma kell megszólaljon az épület részét képező hangzuhanyokból. A látogató 3 nyomógomb segítségével kell nyelvet válasszon: HU-EN-SK.

5. Fedezd fel a bokorfüzes ékszerét! című interaktív installáció	
Az installáció célja, hogy a tájfejlődés következő állomását a kavicszátonyok bokorfüzesét és annak legkülönlegesebb fajtát a kis színjátszólepkét és annak fejlődési állapotait, kapcsolódását a fűzfához bemutassa.	
Az installáció tartalma:	
1 db falfestés	A rétegelt lemez installáció körül falfestés sziluett az előző és következő installációt összekötő bokorfüzes tartalommal.
1 db doboz 7 db belső csúszka 2 db felső csúszka 1 db világítás csúszka	Az installáció befoglaló mérete: min. 2 m magas min. 2,9 m hosszú és min. 10 cm mély beépített rétegelt lemez doboz, melynek frontját kavicszátónynak és felette egy bokorfűznek kell megfesteni. Az installáción 10 csúszkát kell kialakítani, ebből 9 mögött a színjátszó lepke fejlődési állapotai, párzása és táplálkozása kell bemutatva legyen akrillal festett részletes grafikával, felületkezelése festékszórással háromrétegű keményolajjal fújva. Az installáció hangfelvételekről kell meséljen a mennyezetbe süllyesztett hangzuhany segítségével (HU-EN-SK). A hangzuhany az épület részét képezi. A 10. csúszka alatti síkban két villanykapcsolót kell elhelyezni, hogy irányítottan lehessen a lepkeszárnyakat bal és jobb oldalról megvilágítani, hogy jól megfigyelhető kell legyen a speciális irizálása a szárnyaknak.

6. Kerülj testközelbe a holtágak lakóival! című interaktív installáció	
Az installáció célja, hogy a tájfejlődés következő állomását a holtágakat és annak legkülönlegesebb fajait mutassa be.	
Az installáció tartalma:	
1 db falfestmény	Az installáció fölött a két ablak körül a nagyon sematikus, stilizált módon egy vízparti fát és nádist kell diszperzit festékekkel megjeleníteni 110 cm-től max. 300 cm magasságig max. 2 m szélességben.
1 db doboz	Az installáció befoglaló mérete: min. 1,1 m magas min. 3 m hosszú és min. 20 cm mély beépített rétegelt lemez doboz, melynek frontját vegetációval teli holtágnak kell megfesteni. A rétegelt lemez fajok akril festékekkel kézzel festett részletes grafikájúak kell legyenek, melyek felületkezelése festékszóróval felvitt keményolajjal kell történjen három rétegben.
4 db tapogató fiók 4 db kirakós fiók 1 db mágneses kirakós fiók 1 db betekintő fiók 1 db csúszka	<p>Az installációban a következő fiókokat kell elhelyezni:</p> <p>A tapogató fiókok. Belméretük min. 20x25x18 cm, tartalma: vízisikló, kecskebéka, mocsári béka, mocsári teknős (3D-s tökéletes 1:1-es másolatok, vizes környezetbe műgyantával beágyazva).</p> <p>A kirakós fiókok. Belméretük min. 20x30x1 cm, tartalma: Műanyag 20x30x0,2 cm puzzle lapokon: kérész, szúnyog, vízikorpió, szitakötő egyedfejlődése a puzzle egyes elemein.</p> <p>Mágneses kirakós fiók. Belmérete min. 20x100x5 cm kell legyen, tartalma a valós méretben kell rétegelt lemezből kivágni és megfesteni, a következő mágneses kirakós halfajokat: csuka (min. 45 cm), vörösszárnyú keszeg (min. 20 cm), ezüstkárász (min. 30 cm), aranykárász (min. 25 cm), ponty (min. 50 cm), compó (min. 30 cm).</p> <p>Betekintő fiók. Belmérete: min. 20x25x18 cm. Egy dunai tarajosgötte pár pedig műgyantába ágyazva kell megjelenjen.</p> <p>A csúszka mögött a kisgyerekek részére egy nemez tündért egy nemez tündérrózsán is meg kell jeleníteni, a tönkretételtől megóvva azt.</p> <p>A hangrendszert és az összes szükséges elektronikát az installáció belsejében kell elhelyezni. A fiókok kihúzásakor azok tartalma kell megszólaljon az épület részét képező hangzuhanyokból. A látogató 3 nyomógomb segítségével kell nyelvet válasszon: HU-EN-SK.</p>

7. Etesd meg a szigetközi csúcsragadozót! című interaktív installáció	
Az installáció célja, hogy nagyon látványosan bemutassa a dunai táplálék hálózatokat és azok sérülékenységet.	
Az installáció tartalma:	
1 db rétisas	Az installáció legfőbb részeként a mennyezetről kell belógatni rozsdamentes láncan egy 240 cm szárnyfesztségű rétegelt lemezből kivágott és részletesen megfestett rétisast. Felületkezelés ecsettel felvitt két rétegű olajozás és egy réteg viasz.
6 db állatfigura 10 db kör 10 db háromszög 5 db négyzet	A rétisas aljába csavart kampókra lehessen felfüggeszteni a következő rétegelt lemezből kivágott és részletesen megfestett fajokat (felületkezelés ecsettel felvitt két rétegű olajozás és egy réteg viasz): <ul style="list-style-type: none"> • 1 db csuka (min. 70 cm) • 1 db harcsa (min. 90 cm) • 1 db kecskebéka (min. 10 cm) • 1 db paduc (min. 20 cm) • 1 db veresszárnyú keszeg (min. 20 cm) • 1 db domolykó (min. 30 cm) Ezen figurák tetején min. 8 cm rozsdamentes lánc szükséges, alattuk pedig 1-1 kampót kell becsavarozni, melyekre a következő elemeket lehessen felfüggeszteni: <ul style="list-style-type: none"> • 10 db 10cm élhosszúságú háromszög rétegelt lemez vízínövénnyekkel lézergravírozva • 10 db 10 átmérőjű kör fogyasztó vízi lényeket lézergravírozva • 5 db négyzet 10 oldalakkal, melyeken lebontó vízi élőlények találhatóak lézergravírozva. Mindegyik kórcél kampóval és min. 8 cm láncsal ellátva.

8. Vajon mit rejt egy szigetközi halászkunyhó! című interaktív installáció	
Az installáció célja, hogy a szigetközi meséket, legendákat a bábszínház eszközrendszerével megjelenítse. Első lépésként a szigetköz eredetmondájához szükséges díszleteket és bábokat kell megjelenítse.	
Az installáció tartalma:	
1 db halászkunyhó	A bábszínház egy cölöpökön álló deszkából és fenyő szerkezetből vágott és gyalult, csavarozott halászkunyhó képében kell megjelenjen, melynek csúcsmagassága max. 3 m, szélessége min. 200 cm kell legyen és a belsejében 2 felnőtt bábozó is helyet kell tudjon foglalni. Az oszlopok min. 60 cm-re emeljék el a épületet, a bábszínház színpada (a halászkunyhó ajtaján az ablaknyílás) min. 90x70 cm kell legyen. Felületkezelés ecsettel felvitt két rétegű olajozás és egy réteg viasz.
1 db kesztyű báb 7 db nyeles báb	Szükséges báb figurák: 2 db halász, 1 db vándorlegény, 2 db falusi asszony, 2 db falusi lányka, és egy nagyon csúnya sárkány. Ez utóbbi kézre húzható nemez báb kell legyen, a többiek fakanálon kialakított és öltöztetett min. 20 cm-es bábok kell legyenek.

9. Legyen tarka a rét! című interaktív installáció	
Az installáció célja, hogy bemutassa a szigetközi rétek változatos lepkefaunáját, különös tekintettel a legszebb tarkalepkékre és pillangókra.	
Az installáció tartalma:	

1 db műfű szőnyeg	Az installáció alapja egy min. 4x6 méteres prémium minőségű műfű mező, melyen kirakhatóak lesznek a nagy részletességgel kidolgozott és akrillal megfestett lepkefajok, melyek felületkezelése festékszóróval felvitt keményolajjal kell történjen három rétegben.
8 db lepke kirakó	A gyönyörűen megfestett 10x-es nagyítású óriáspuzzle darabokból a következő fajokat kell tudni kirakni a vendégeknek: nappali pávaszem, gyöngyházlepke, égszínkék boglárka, fecskefarkú lepke, atalanta lepke, rókalepke, nagy tűzlepke, C-betűs lepke.
1 db kirakó	A min. 50x120cm-es rétegelt lemez kirakón a fecskefarkú lepke példáján keresztül kell bemutatni a lepkék fejlődését a tápnövénytől, párzáson át a kifejlett állatig.

10. Ismerd meg az ökoszisztéma mérnököt! című interaktív installáció	
Ez az installáció napjaink természetes vizes élőhelyeinek fekete bárányait kell bemutassa egy teljesen új perspektívából. A hódokat és a nutriákat gyakran tévesztik össze, szinte minden kárt a hódok nyakába varrva. Két meglévő állat preparátumunkat felhasználva kell egy három részből álló rétegelt lemez installációt készíteni. A kisebb dobozon a nutria, nagyobb tetején a hód kerüljön bemutatásra közöttük egy hód rágta öreg fűz sziluettje feszüljön. A fiókokban pedig a vízparti erdős területek állatai kell megjelenjenek különböző nyomaikkal: táplálék, ürülék, lábnyom, koponya.	
Az installáció tartalma:	
1 db doboz 3 db fiókkal	15 mm-es bükk rétegelt lemez doboz, felületkezelés ecsettel felvitt két rétegű olajozás és egy réteg viasz. A nutria installáció befoglaló méretei: 50x80 cm alapterület 80 cm magasság. Benne 3 fiókot kell kialakítani: <ul style="list-style-type: none"> • a felsőben egy lábnyomozós játékot kell kialakítani, melyen egy gravírozott vízparti területen kell kutassanak az állatok kapcsolatai után a résztvevők • a középsőben erdei állatok patáit, lábnyomait kell eredetiben vagy másolatban bemutatni min. 4 fajt • az alsó fiókban okoshomokot kell elhelyezni, melyekbe belenyomva a patákat/lábujjakat, jól megfigyelhetővé válnak a valódi lenyomatok.
1 db doboz 2 db fiókkal	15 mm-es bükk rétegelt lemez doboz, felületkezelés ecsettel felvitt két rétegű olajozás és egy réteg viasz. A hód installáció befoglaló méretei: 60x125x80 cm. <ul style="list-style-type: none"> • A nagyobb hódfiók mérete: min. 50x110x20 cm legyen. Benne a sün, a sakál, a vidra, vaddisznó, az őz és a hód koponyája, valamint főbb táplálékai és az ürülékének a 3D-s festett modellje kell összehasonlítható legyen. Megfelelő helyre téve a 7cm-es festett korongokat meg kell szólaljon a fiókba rejtett hangszóró az adott állat hangján. • A kisebb fiókban a hód és az ember kapcsolata kell megismerhető legyen, benne valódi hódbundával, hódos receptekkel, képekkel.
1 db fa sziluett	Az elválasztó öreg fűz: min. 240cm magas és 140cm széles legyen., melyben egy érintőképernyős felületen nagyon alaposan megismerhető legyen a legnagyobb ökoszisztéma mérnök az őshonos hód, és a betelepített nutria. A bemutatásban igazi hódszakértőt is meg kell szólaltatni.

11. Tekerd be a Szigetköz útjait! című interaktív installáció	
Az installáció célja, hogy két edzőkerékpárral bejárassák a Szigetköz 12 érdekes helyi útvonalát és közben megfigyeléseket tegyenek. A versenyzés végén egy kvíz kérdést kell kapjanak, mely a túra során megfigyelhető jelenségre vagy élőlényre kérdez rá.	
Az installáció tartalma:	
2 db edzőkerékpár	Az edzőkerékpárok nagy teherbírásúak és könnyen állítható ülés magasságúak kell legyenek, melyeket mágnesfékkel lehessen szabályozni.
1 db mini számítógép 2 db FHD monitor 1 db vezérlő egység 1 db elosztó 1 db doboz 1 db irányító pult	A fémszerkezet befoglaló méretei min. 150x130x150 cm. Porszórással feketére festett szerkezettel kell elkészíteni, szükség esetén könnyen szétszerelhető kell legyen, akár kitelepülésre is használhatjuk. Mindkét edzőkerékpár előtt egy erős, de filigrán szerkezeten 1-1 32"-os FHD monitort kell elhelyezni, az egyik mögött kell kialakítani rétegelt lemezből egy miniszámítógép és a vezérlőegység számára egy kulccsal zárható dobozt. A játék indítása az eszköz áramellátásához kapcsolódjon. A kisfilmek kiválasztását 4 db irányítógombbal a bal oldali edzőbringa kormányán kialakítandó minipulton kell lehetővé tenni.

12. Evezd be a Szigetköz Duna-ágait! című interaktív installáció	
Az installáció célja, hogy min. 20 különböző Dunaágban evezhessenek a résztvevők a professzionális evezőpadok segítségével. Egy irányító felület segítségével először kiválasztják a vízfelületet, majd egy FHD kisfilmen végig evezzenek rajta a saját tempójuknak megfelelően. A versenyzés végén egy kvíz kérdést kell kapjanak, mely a túra során megfigyelhető jelenségre vagy élőlényre kérdez rá. A helyes válasz után újabb útvonalat választhassanak. A rendszer a későbbiekben bővíthető kell legyen.	
Az installáció tartalma:	
2 db evezőpad	15 mm-es bükk rétegelt lemez szekrény Felületkezelés ecsettel felvitt két rétegű olajozás és egy réteg viasz.
1 db mini számítógép 2 db FHD monitor 1 db vezérlő egység 1 db elosztó 1 db doboz 1 db irányító pult	Mindkét evezőpad előtt egy erős, de filigrán szerkezeten 1-1 32"-os FHD monitort kell elhelyezni, az egyik mögött kell kialakítani rétegelt lemezből egy miniszámítógép és a vezérlőegység számára egy kulccsal zárható dobozt. A játék indítása az eszköz áramellátásához kapcsolódjon. A kisfilmek kiválasztását 4 db irányítógombbal a bal oldali evezőpadon kialakítandó minipulton kell lehetővé tenni.

Tevékenység megnevezése: interaktív kiállítás készítése

III. A tevékenység megvalósítási határideje

Az interaktív kiállítás elkészítésének határideje: 2023. december 22.

IV. A szerződés meghatározása:

Vállalkozási szerződés, amely igazodik a Polgári Törvénykönyv (2013. évi V. törvény) vonatkozó rendelkezéseire, és figyelembe veszi az európai uniós támogatással megvalósuló projektek eljárási és pénzügyi feltételeit.

V. Teljesítés módja, fizetési feltételek:

A beszerzést követően az Ajánlattevő számlát állíthat ki, amelyet az Ajánlatkérő 8 napon belül, átutalással teljesít.

A teljesítés során előlegfizetés nincs.

VI. Az ajánlatok benyújtásának módja:

Az ajánlatokat eredeti példányban (e-mailes megküldés esetén) postai úton, vagy személyesen kell eljuttatni Ajánlatkérő székhelyére az ajánlattételi határidőt követő 8. napig. Az ajánlatok benyújtására elektronikusan van mód, a zoli@pisztrangkor.hu címre, javasolt az e-mail tárgyában „**Ajánlat interaktív kiállítás**” megjelölés alkalmazása. Amennyiben az ajánlatadó személyesen vagy postai úton kívánja ajánlatát benyújtani, úgy az egyesületünk székhelyére benyújtott 1 eredeti, cégszerűen aláírt ajánlat fogadható el, zárt borítékban, a 9200 Mosonmagyaróvár, Határőr u. 7. címre. A borítékon kérjük feltüntetni „Ajánlat interaktív kiállítás” szöveget.

Csak cégszerűen aláírt és szkennelt ajánlatok fogadhatók el, amelyeknek tartalmaznia kell az 1. számú mellékletben szereplő ajánlati űrlapot, a 2. mellékletben szereplő függetlenségi nyilatkozatot és a 3. mellékletben szereplő alvállalkozói nyilatkozatot.

VII. Az ajánlatok beérkezésének határideje:

Az ajánlatokat a fenti címre (elektronikusan, személyesen vagy postán) legkésőbb **2023. július 17. 17:00** óráig kell benyújtani. A postai úton történő benyújtásnál gondoskodni kell arról, hogy a jelölt dátumig az ajánlat beérkezzen.

VIII. Az ajánlatok elbírálásának módja és ideje:

Az ajánlatok elbírálásának szempontja a **legalacsonyabb ajánlati ár**.

Az ajánlatban az ajánlati árat **nettó + áfa = bruttó EUR** összegben kell megadni, az ajánlati felhívás 1. sz. mellékletében árajánlati űrlap kitöltésével.

Az ajánlatokkal kapcsolatban hiánypótlásra nincs lehetőség, a döntés a beérkezett dokumentumok alapján történik.

Az ajánlatokat az ajánlatkérő a beérkezést követően 3 munkanapon belül elbírálja.

IX. Az eredményről szóló tájékoztatás megküldésének módja és ideje:

Az ajánlatkérő a döntésről készült összegzést az ajánlatadónak személyesen vagy elektronikus úton juttatja el **2023. július 17. 20:00** óráig.

X. A szerződéskötés tervezett időpontja: 2023. július 20.

XI. Ajánlatkérő adatai:

Megnevezés: **Pisztráng Kör Waldorf Természetvédő és Természetjáró Egyesület**

Cím: 9200 Mosonmagyaróvár, Határőr u. 7.

Tel: +36/20/356-2068

E-mail: zoli@pisztrangkor.hu

Képviseli: Fűzfa Zoltán elnök

XII. Mellékletek:

1. melléklet: Ajánlati űrlap
2. melléklet: Függetlenségi nyilatkozat
3. melléklet: Nyilatkozat alvállalkozókról

PISZTRÁNG-KÖR EGYESÜLET
9200 Mosonmagyaróvár, Határőr út 7.
Adószám: 18428250-2-05
Banksz. szám: 58600269-11092021

Pisztráng Kör Waldorf Természetvédő és Természetjáró Egyesület (székhely: 9200 Mosonmagyaróvár, Határőr u. 7.) részére az INTERREG V-A Szlovákia – Magyarország Együttműködési Program, „Ecoregion SKHU” megnevezésű, SKHU/1902/1.1/058 azonosító számú projekt keretében **”A Szigetköz természetes élőhelyei, zászlóshajó fajai”** címmel Interaktív Kiállítás elkészítése beszerzési eljáráshoz.

Az ajánlattevő megnevezése:	
székhelye:	
adószáma:	
telefonszáma / e-mail címe:	
hivatalos képviselő neve:	
referencia igazolás (korábbi hasonló munka megnevezése)	
referenciát igazoló személy / szervezet elérhetőséggel:	

Ajánlati ár a részletes ajánlatkérési specifikációnak megfelelően:

Installáció megnevezése	db	Nettó ár (EUR)	Áfa (EUR)	Bruttó (EUR)
Ismerd meg a madarak szemével a tájat!	1			
Tekints a vízbe egy akvaterrárium és hódvár segítségével!	1			
Ismerd meg a vizeket!	1			
Tudd meg, hogy ki is az a kis lile!	1			
Fedezd fel bokorfüzeses ékszerét!	1			
Kerülj testközelbe a holtágak lakóival!	1			
Etesd meg a szigetközi csúcsragadozót!	1			
Vajon mit rejt egy szigetközi halászkunyhó?	1			
Legyen tarka a rét!	1			
Ismerd meg az ökoszisztéma mérnököt!	1			
Tekerd be a Szigetköz útjait!	1			
Evezd be a Szigetköz Duna-ágait!	1			
Összesen:				

Kelt:

.....
cégszerű aláírás

2. sz. melléklet: függetlenségi nyilatkozat

NYILATKOZAT

ajánlattevőktől és ajánlatkérőtől való függetlenségről

Alulírott <név.....>, mint a <cégnév.....> (székhely: <cím.....>) ajánlattevő hivatalos képviselője az INTERREG V-A Szlovákia – Magyarország Együttműködési Program, „Ecoregion SKHU” megnevezésű, SKHU/1902/1.1/058 azonosító számú projekt keretében „A Szigetköz természetes élőhelyei, zászlóshajó fajai” címmel Interaktív Kiállítás elkészítése beszerzése tárgyában indított eljárásban „a 2014-2020 programozási időszakban az egyes európai uniós alapokból származó támogatások felhasználásának rendjéről” szóló 272/2014. (XI.5.) Korm. rendelet (továbbiakban: Rend.) 5. számú mellékletének 2.3.2.5. pontjában meghatározott - az ajánlattevőktől és a kedvezményezettől való függetlenség - követelmény igazolására az alábbi nyilatkozatot teszem:

Kijelentem, hogy az alábbi, a Rend. 5. számú mellékletének 2.3.2.5. b) pontjában meghatározott rendelkezések egyike sem vonatkozik rám.

„Nem független az az ajánlattevő, amelyben a támogatást igénylő, illetve kedvezményezett vagy tulajdonosa (irányító vagy felügyeleti szerve), annak tagja, a szervezet nevében nyilatkozattételre, képviseletre jogosult személy, ezen személy Ptk. 8:1. § (1) bekezdés 2. pontja szerinti hozzátartozója, tulajdonosi, fenntartói, vagyongazdálkodói, irányítási, képviseleti, munkáltatói, vagy kinevezési jogokat gyakorol, vagy fordítva, amely olyan szállítótól származik, amelynek tulajdonosa (irányító vagy felügyeleti szerve), annak tagja, a szervezet nevében nyilatkozattételre, képviseletre jogosult személy, a kedvezményezett szervezetében vagy a másik ajánlattevő szervezetében tulajdonosi, fenntartói, vagyongazdálkodói, irányítási, képviseleti, munkáltatói vagy kinevezési jogokat gyakorol. Nem független továbbá az ajánlattevő, ha a támogatást igénylő, illetve kedvezményezett vagy másik ajánlattevő vonatkozásában partner vagy kapcsolt vállalkozásnak minősül.”

Kelt:

.....
cégszerű aláírás

3. sz. melléklet: nyilatkozat alvállalkozókról

NYILATKOZAT

Alulírott , a (székhely: , adószám:) hivatalos képviselője nyilatkozom arról, hogy az INTERREG V-A Szlovákia – Magyarország Együtműködési Program, „Ecoregion SKHU” megnevezésű, SKHU/1902/1.1/058 azonosító számú projekt keretében, **”A Szigetköz természetes élőhelyei, zászlóshajó fajai” címmel Interaktív Kiállítás elkészítése** beszerzése tárgyú ajánlatunkhoz kapcsolódóan alvállalkozó bevonását tervezem / nem tervezem.

Amennyiben alvállalkozó bevonására kerül sor, az várhatóan az alábbi tevékenységeket érinti:

.....

Kelt:

.....

cégszerű aláírás